

Modalidades de Tiro MLAIC

(Armas Históricas Avancarga)

La práctica del tiro deportivo con Armas Históricas como actividad organizada a escala internacional tiene su origen en la aparición del MLAIC (Muzzle Loaders Associations International Committee / Comité de Asociaciones de Avancarga), que en el año 1971 realizaron su primer Campeonato del Mundo, celebrado en Francia, al que siguió el de Madrid en 1972.

MODALIDADES: En la actualidad, existen 34 pruebas en el Programa MLAIC. Además de los diferentes trofeos que existen para las mismas pruebas, dependiendo de si se utilizan armas de época originales, o bien de réplicas de fabricación moderna, hay también otros que combinan diferentes distancias con las mismas armas, como en “Remington”. A esto hay que añadir los trofeos por Equipos, que también en ocasiones combinan los resultados de pruebas diferentes, como en “Versailles”, o bien Originales y Réplicas, con en Amazons, Rigby, Hawker, etc.

En las armas Originales no se permiten modificaciones que afecten a su valor histórico, ni la sustitución o las modificaciones importantes en las piezas principales (cañón, culata, y en muchos casos en miras, disparador, etc)

Es importante recordar que las armas de carga por la boca evolucionaron en el sistema de encendido de la carga iniciadora, situada en un receptáculo comunicado con la carga principal de la recámara mediante un pequeño taladro llamado *oído*. Aunque la sustancia impulsora ha de ser siempre obligatoriamente Pólvora Negra (mezcla de Nitrato Potásico, Carbón Vegetal y Azufre), el sistema de encendido puede ser mediante:

- **Mecha:** La brasa de una mecha en combustión efectúa el encendido de la carga iniciadora. La MLAIC considera su período temporal hasta 1750.
- **Chispa / Pedernal:** Las chispas procedentes de la fricción de un pedazo de mineral (pedernal, pirita) sobre una pieza metálica (batería, etc) producen el encendido de la carga iniciadora. Período temporal: hasta 1850
- **Pistón/ Percusión:** El choque de una pieza (“perrillo”, “martillo”) sobre una cápsula situada generalmente sobre un yunque hueco llamado “chimenea” produce el encendido de una sustancia fulminante que arranca la combustión de la pólvora. Período temporal: hasta 1890

Otro importante detalle técnico –ligado igualmente a la evolución de las armas de fuego—es que el interior de los cañones (“ánima”) puede ser *liso* (empleado en modelos más antiguos, o en escopetas para modalidades de Tiro al Plato) o *estriado*, en cuyo interior hay unos surcos que obligan al proyectil a girar sobre sí mismo, empleadas en armas de mayor precisión.

- MLAIC - TIRO DE PRECISIÓN

Como característica común a todas las modalidades de precisión hay que reseñar el que se tiran 13 disparos en dos series sobre dos blancos diferentes: Una primera de seis tiros, a la que sigue otra con siete disparos. El tiempo total para ambas es de 30 minutos. Es importante reseñar que entre los resultados de los 13 disparos realizados, a efectos de puntuación sólo se cuentan los 10 impactos de mayor valor. Las posiciones de tiro son como en las modalidades ISSF de Arma Corta, o Arma Larga. En ésta última se puede emplear guante, gafas, calzado y chaqueta especiales para el tiro. Las armas, etc deben pasar un control de arbitraje antes de la competición. Además de nombres relacionados con el mundo de la armería y su entorno, las diferentes modalidades llevan también un numeral que las identifica dentro del programa MLAIC.

ARMA CORTA (PISTOLA Y REVÓLVER)

- **KUCHENREUTER (O) y (R) - Prueba No 6 MLAIC**
 - Herramienta Deportiva: Pistola libre, con encendido por PERCUSIÓN. Cañón de ánima RAYADA, de cualquier calibre.
 - proyectil: esférico, de plomo
 - Miras: De época (S.XIX), con punto de mira y permitida alza abierta.
 - Blanco: ISSF Pistola 50-25m, círculo de 500mm de diámetro dividido en 10 áreas concéntricas. Diana (círculo negro, desde puntuación “7” (200 mm de diámetro) al “10” (50mm de diámetro)..
 - Distancia del blanco al puesto de tiro: 25m, con 0,1m de tolerancia en más o menos.
 - Posición: De pie, sin apoyos, a una sola mano.
 - Variantes: Existen trofeos separados para las armas Originales y las Réplicas, de las que a su vez hay trofeos por Equipos, llamados respectivamente **BOUTET (O) – No 18, y FORSYTH (R) –No 33**

- **COMINAZZO (O) y (R) Prueba No 5 MLAIC**
 - Herramienta Deportiva: Pistola libre, con encendido por CHISPA. Cañón de ánima LISA, con calibre mínimo 11mm.
 - proyectil: Bala redonda de plomo
 - Miras: De época, con punto de mira y permitida alza abierta.
 - Blanco: Círculo de 500mm de diámetro dividido en 10 áreas concéntricas. Diana (círculo negro, desde puntuación “7” (200 mm de diámetro) al 10 (50mm de diámetro).
 - Distancia del blanco al puesto de tiro: 25m, con 0,1m de tolerancia en más o menos.
 - Posición: De pie, sin apoyos, a una sola mano.
 - Variantes: Equipos: **WOGDON (O y R, abierto) - No 25**

- **COLT (O) Prueba No 7 MLAIC**
 - Herramienta Deportiva: Revólver (arma de repetición con recámaras múltiples en un cilindro llamado “tambor”) de fabricación original de época, con encendido por percusión. Cañón de ánima rayada, de cualquier calibre.
 - proyectil: Bala de plomo de forma esférica u ojival.
 - Miras: Originales de época en su forma y perfil, pero permitidas las modificaciones en el tamaño de la altura del punto de mira

- MODALIDADES MLAIC - PRECISIÓN (PAG 2)
 - Blanco: Círculo de 500mm de diámetro dividido en 10 áreas concéntricas. Diana (círculo negro, desde puntuación “7” (200 mm de diámetro) al 10 (50mm de diámetro).
 - Distancia del blanco al puesto de tiro: 25m, con 0,1m de tolerancia en más o menos.
 - Posición: De pie, sin apoyos, a una sola mano.
 - Variantes: Equipos: **ADAMS (O) - No 30**
Individual a 50m: DONALD MALSON No 23, también para Réplicas.
REMINGTON No 38: Combinada de resultados a 50m y 25m de D. Malson (R ó O), y respectivamente Mariette ó Colt. El tipo empleado en Malson (O ó R) determina cuál se ha de emplear a 25m.

- **MARIETTE (R) - Prueba No 12 MLAIC**
 - Herramienta Deportiva: Revólver (arma de repetición con recámaras múltiples un cilindro llamado “tambor”) réplica de fabricación no original de época, con encendido por percusión. Cañón de ánima rayada, de cualquier calibre.
 - Proyectoil: Bala esférica u ojival, de plomo.
 - Miras: Originales de época en su forma y perfil, pero permitidas las modificaciones en el tamaño de la altura del punto de mira
 - Blanco: Círculo de 500mm de diámetro dividido en 10 áreas concéntricas. Diana (círculo negro, desde puntuación “7” (200 mm de diámetro) al 10 (50mm de diámetro).
 - Distancia del blanco al puesto de tiro: 25m, con 0,1m de tolerancia en más o menos.
 - Posición: De pie, sin apoyos, a una sola mano.
 - **Variantes: Equipos: PETERLONGO (R) No 13. Individual a 50m: DONALD MALSON No 23**, también para Original. **REMINGTON No 38:** Combinada de resultados a 50m y 25m de D. Malson (R ó O), y respectivamente Mariette ó Colt. El tipo empleado en Malson (O ó R) determina cuál se ha de emplear a 25m.

 - **TANZUTSU (O) y (R) - Prueba No 28 MLAIC**
 - Herramienta Deportiva: Pistola libre, con encendido por MECHA. Cañón de ánima LISA, calibre 8,6mm mín para las Réplicas. Culata de tipo portugués-japonés (como un arma larga cortada)
 - Proyectoil: Esférico, de plomo
 - Miras: De época (S.XIX), con punto de mira en pirámide o cuña y bloque de alza con ranura estrecha.
 - Blanco: ISSF Pistola 50-25m, con círculo de 500mm de diámetro dividido en 10 áreas concéntricas. Diana (círculo negro, desde puntuación “7” (200 mm de diámetro) al 10 (50mm de diámetro).
 - Distancia del blanco al puesto de tiro: 25m, con 0,1m de tolerancia en más o menos.
 - Posición: De pie, sin apoyos, a una sola mano.
 - **Variantes: Trofeos por Equipos, bien para Original o combinado para Originales y Réplicas, llamado respectivamente KUNIMOTO (O) o bien (O y R abierto) –No 39**
- MODALIDADES MLAIC - PRECISIÓN (PAG 3)

ARMA LARGA (MOSQUETE, FUSIL Y CARABINA)

- **MIGUELETE/“MIQUELET” (O) y (R) - Prueba No 1 MLAIC**
 - Herramienta Deportiva: Fusil militar con encendido por CHISPA. Cañón de ánima LISA.
 - Proyectoil: Esférico, de plomo
 - Miras: De época con punto de mira sólo, sin alza.
 - Blanco: MLAIC C200, Con círculo de 500mm de diámetro dividido en 10 áreas concéntricas. Diana (círculo negro, desde puntuación “6” (400 mm de diámetro) al 10 (80mm de diámetro).
 - Distancia del blanco al puesto de tiro: 50m, con 0,1m de tolerancia en más o menos.
 - Posición: De pie. Permitidos traje y demás accesorios ISSF (modalidades olímpicas actuales)
 - **Variantes: Trofeos por Equipos, bien para Original llamado respectivamente GUSTAVO ADOLFO / “GUSTAV ADOLPH” (O) –No 9, ó bien para Réplicas: HALIKKO (R) –No 31**

- **MAXIMILIAN (O) y (R) - Prueba No 1 MLAIC**
 - Herramienta Deportiva: Fusil libre con encendido por CHISPA. Cañón de ánima RAYADA.
 - proyectil: Esférico, de plomo, de cualquier calibre.
 - Miras: De época, incluidas las de réplicas de estilo original.
 - Blanco: Círculo de 500mm de diámetro dividido en 10 áreas concéntricas. Diana (círculo negro, desde puntuación “7” (200 mm de diámetro) al 10 (50mm de diámetro).
 - Distancia del blanco al puesto de tiro: 100m, con 0,5m de tolerancia
 - Posición: Tendido. Permitidos traje y demás accesorios ISSF (modalidades olímpicas actuales)
 - Variantes: Equipos: **WEDGENOCK (O) -No 26, y LUCCA (R), - No 29**

- **MINIÉ (O) y (R) - Prueba No 3 MLAIC**
 - Herramienta Deportiva: Fusil militar con encendido por PERCUSIÓN. Cañón de ánima ESTRIADA, calibre mínimo 13,5mm
 - proyectil: De plomo, esférico u ojival con base expansiva tipo Minié.
 - Miras: De tipo original –se permiten hacer modificaciones menores.
 - Blanco: Círculo de 500mm de diámetro dividido en 10 áreas concéntricas. Diana (círculo negro, desde puntuación “7” (200 mm de diámetro) al 10 (50mm de diámetro).
 - Distancia del blanco al puesto de tiro: 100m, con 0,5m de tolerancia
 - Posición: Tendido. Permitidos traje y demás accesorios ISSF (modalidades olímpicas actuales)
 - Variantes: Equipos: **PAULY (O) -No 10, y MAGENTA (R), - No 32**

- MODALIDADES MLAIC - PRECISIÓN (PAG 4)
 - **WHITWORTH (O) y (R) - Prueba No 4 MLAIC**
 - Herramienta Deportiva: Fusil libre con encendido por PERCUSIÓN. Cañón de ánima RAYADA.
 - proyectil: De plomo, esférico u ojival de cualquier tipo.
 - Miras: Estilo de época, originales o réplicas, incluso las cerradas de alza con diópter y punto de túnel
 - Blanco: Círculo de 500mm de diámetro dividido en 10 áreas concéntricas. Diana (círculo negro, desde puntuación “7” (200 mm de diámetro) al 10 (50mm de diámetro).
 - Distancia del blanco al puesto de tiro: 100m, con 0,5m de tolerancia
 - Posición: Tendido. Permitidos traje y demás accesorios ISSF (modalidades olímpicas actuales)
 - Variantes: Trofeos por Equipos, bien para Original o combinado para Originales y Réplicas, llamado respectivamente **RIGBY (O) o bien (O y R abierto) –No 20**

 - **WALKIRIA / “WALKIRIE” (O) y (R) - Prueba No 8 MLAIC**
 - Herramienta Deportiva: Modalidad FEMENINA. Fusil militar o libre con encendido por PERCUSIÓN. Cañón de ánima ESTRIADA
 - proyectil: De plomo, esférico u ojival de cualquier tipo.
 - Miras: Estilo de época, originales o réplicas, incluso las cerradas de alza con diópter y punto de túnel, de tipo militar
 - Blanco: Círculo de 500mm de diámetro dividido en 10 áreas concéntricas. Diana (círculo negro, desde puntuación “7” (200 mm de diámetro) al 10 (50mm de diámetro).
 - Distancia del blanco al puesto de tiro: 100m, con 0,5m de tolerancia

- Posición: Tendido. Permitidos traje y demás accesorios ISSF (modalidades olímpicas actuales)
 - Variantes: Trofeos por Equipos, bien para Original o combinado para Originales y Réplicas, llamado **AMAZONAS / “AMAZONS” (O) o bien (O y R abierto) –No 17**
- **TANEGASHIMA (O) y (R) - Prueba No 14 MLAIC**
 - Herramienta Deportiva: Mosquete con culata corta, con encendido por MECHA. Cañón de ánima LISA, de cualquier calibre. Culata de tipo portugués-japonés (como un arma larga cortada, sin apoyo para el hombro) en original. Réplicas: permitida la culata convencional
 - Proyectoil: Esférico, de plomo
 - Miras: De época (S.XIX), con punto de mira en pirámide o cuña y bloque de alza con ranura estrecha.
 - Blanco: MLAIC C200, Con círculo de 500mm de diámetro dividido en 10 áreas concéntricas. Diana (círculo negro, desde puntuación “6” (400 mm de diámetro) al 10 (80mm de diámetro).
 - Distancia del blanco al puesto de tiro: 50m, con 0,1m de tolerancia en más o menos.
 - Posición: De pie, a dos manos. En Original, sólo está permitido apoyar la cara, pero no el hombro.
 - Variantes: Trofeos por Equipos, bien para Original o combinado para Originales y Réplicas, llamado respectivamente **NOBUNAGA (O) – No 27, ó bien (O y R abierto) NAGASHINO –No 19**
- MODALIDADES MLAIC - PRECISIÓN (PAG 5)
 - **VETTERLI (O) y (R) - Prueba No 15 MLAIC**
 - Herramienta Deportiva: Arma larga libre, con encendido por MECHA ó PEDERNAL (cañón de ánima LISA) o percusión (ánima RAYADA).
 - Proyectoil: Esférico, de plomo
 - Miras: De época.
 - Blanco: ISSF Pistola 50-25m, con círculo de 500mm de diámetro dividido en 10 áreas concéntricas. Diana (círculo negro, desde puntuación “7” (200 mm de diámetro) al 10 (50mm de diámetro).
 - Distancia del blanco al puesto de tiro: 25m, con 0,1m de tolerancia en más o menos.
 - Posición: De pie, sin apoyos.
 - Variantes: Existen trofeos por Equipos, llamado respectivamente , llamado respectivamente **PFORZHEIM (O) o bien (O y R abierto) –No 24**
 - **HIZADAI (O) y (R) - Prueba No 16 MLAIC**
 - Herramienta Deportiva: Mosquete con culata corta, con encendido por MECHA. Cañón de ánima LISA, calibre 8,6mm mín para las Réplicas. Culata de tipo portugués-japonés (como un arma larga cortada, sin apoyo para el hombro) en original. Réplicas: permitida la culata convencional
 - Proyectoil: Esférico, de plomo
 - Miras: De época (S.XIX), con punto de mira en pirámide o cuña y bloque de alza con ranura estrecha.
 - Blanco: MLAIC C200, Con círculo de 500mm de diámetro dividido en 10 áreas concéntricas. Diana (círculo negro, desde puntuación “6” (400 mm de diámetro) al 10 (80mm de diámetro).
 - Distancia del blanco al puesto de tiro: 50m, con 0,1m de tolerancia en más o menos.
 - Posición: RODILLA EN TIERRA, a dos manos. En Original, sólo está permitido apoyar la cara, pero no el hombro.
 - Variantes: Esta modalidad **NO TIENE** trofeos por Equipos.

- **PENNSYLVANIA (O) y (R) - Prueba No 36 MLAIC**
 - Herramienta Deportiva: Fusil libre con encendido por CHISPA. Cañón de ánima RAYADA.
 - Proyectoil: Esférico, de plomo, de cualquier calibre.
 - Miras: De época, incluidas las de réplicas de estilo original.
 - Blanco: Círculo de 500mm de diámetro dividido en 10 áreas concéntricas. Diana (círculo negro, desde puntuación “7” (200 mm de diámetro) al 10 (50mm de diámetro).
 - Distancia del blanco al puesto de tiro: 50m, con 0,1m de tolerancia
 - Posición: De pie, sin apoyos.
 - Variantes: Esta modalidad NO TIENE trofeos por Equipos.

- **PENNSYLVANIA (O) y (R) - Prueba No 36 MLAIC**
 - Herramienta Deportiva: Fusil libre con encendido por CHISPA. Cañón de ánima RAYADA.
 - Proyectoil: Esférico, de plomo, de cualquier calibre.
 - Miras: De época, incluidas las de réplicas de estilo original.
 - Blanco: Círculo de 500mm de diámetro dividido en 10 áreas concéntricas. Diana (círculo negro, desde puntuación “7” (200 mm de diámetro) al 10 (50mm de diámetro).
 - Distancia del blanco al puesto de tiro: 50m, con 0,1m de tolerancia
 - Posición: De pie, sin apoyos.
 - Variantes: Esta modalidad NO TIENE trofeos por Equipos.

- MODALIDADES MLAIC - PRECISIÓN (PAG 6)
 - **LAMARMORA (O) y (R) - Prueba No 37 MLAIC**
 - Herramienta Deportiva: Fusil militar con encendido por PERCUSIÓN. Cañón de ánima RAYADA, calibre superior a 13,5mm.
 - Proyectoil: De plomo, esférico u ojival con base expansiva.
 - Miras: De época. Permitidas las modificaciones menores.
 - Blanco: Círculo de 500mm de diámetro dividido en 10 áreas concéntricas. Diana (círculo negro, desde puntuación “7” (200 mm de diámetro) al 10 (50mm de diámetro).
 - Distancia del blanco al puesto de tiro: 50m, con 0,1m de tolerancia
 - Posición: De pie, sin apoyos.
 - Variantes: Trofeo por Equipos: ENFIELD

MLAIC - TIRO AL PLATO

Las modalidades de Plato con Amas Históricas son para instalaciones con lanzador (máquina lanzaplatos) en situada sobre el suelo.. Sin embargo, la configuración de la cancha de tiro, con 5 puestos para tirar las series de 25 platos, es semejante a la de Skeet, con los puestos de tiro situados en un segmento de círculo en sectores se 35° respecto al central, situado 8 metros justo por detrás de la máquina lanzadora (como las empleadas en Foso Olímpico), que debe impulsar los platos hasta una distancia de 60 metros, con una tolerancia de más o menos 5m., y en ángulo tal de modo que a 10m de distancia frente a la máquina, su trayectoria pase a 2m sobre el nivel de la cancha.

Las series de 25 platos se tiran en un tiempo máximo de una hora. Los tiradores tiran las dos series en un día –una por la mañana, y otra por la tarde.

- **MANTON (O) y (R) - Prueba No 21 MLAIC**
 - Herramienta Deportiva: Arma larga con encendido por CHISPA. Cañón de ánima LISA de cualquier calibre. Permitidas las armas de cañón múltiple, pero sólo puede estar cargado uno de ellos, y sólo se puede efectuar un disparo por plato. Carga máxima de pólvora:

6,2gramos. No se permiten los cañones estrangulados (“Chokes”) en las Réplicas. Se permiten cantoneras envolventes, pero sólo en cuero o materiales de época (no de goma).

- Proyectiles: De plomo, o materiales sustitutos, y esféricos, con diámetro máximo 2,55mm. Peso máximo de la carga: 35 gramos
- Blanco: Plato ISSF (Olímpico) de sustancia frágil, con 110mm (+- 5mm) de diámetro, 25mm de alto y 105 (+5) gramos de peso.
- Distancia del tirador a la máquina lanzadora: 8 metros
- Posición: De pie, sin apoyos, a una sola mano.
- Variantes: Existen trofeos para Equipos de 3 tiradores, llamado respectivamente , llamado respectivamente **HAWKER (O) o bien (O y R abierto) –No 34**

▪ **LORENZONI (O) y (R) - Prueba No 22 MLAIC**

- Igual a Manton, pero con armas con encendido por PERCUSIÓN.
- Variantes: Existen trofeos para Equipos de 3 tiradores, llamado respectivamente , llamado respectivamente **BATESVILLE (O) o bien (O y R abierto) –No 35**