

CLUB DEPORTIVO CENTRO MADRID

STAGE 1

STAGE PROCEDURE: A la señal resolver sin sobrepasar las líneas de falta.

START POSITION: Relax position, **talones tocando la marca**

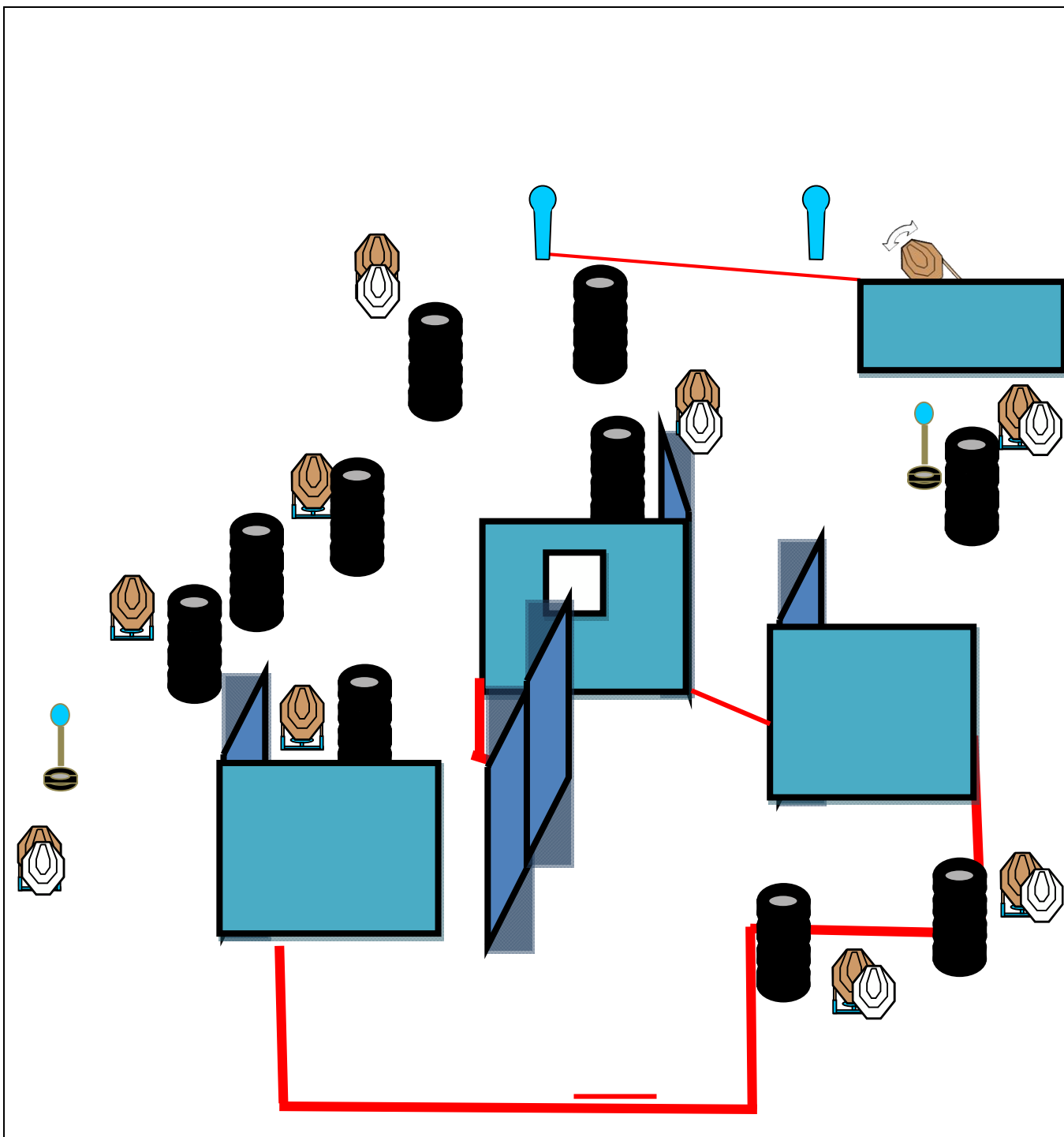
GUN CONDITION: Cargada, alimentada asegurada y en la funda

ROUNDS TO BE SCORED: 24

MAXIMUM POINTS: 120

TARGETS: 10 IPSC Targets , 4 metales 6 N/S

START: Audible



CLUB DEPORTIVO CENTRO MADRID

STAGE 2

STAGE PROCEDURE: A la señal resolver sin sobrepasar las líneas de falta.

START POSITION: Manos tocando ambas vallas

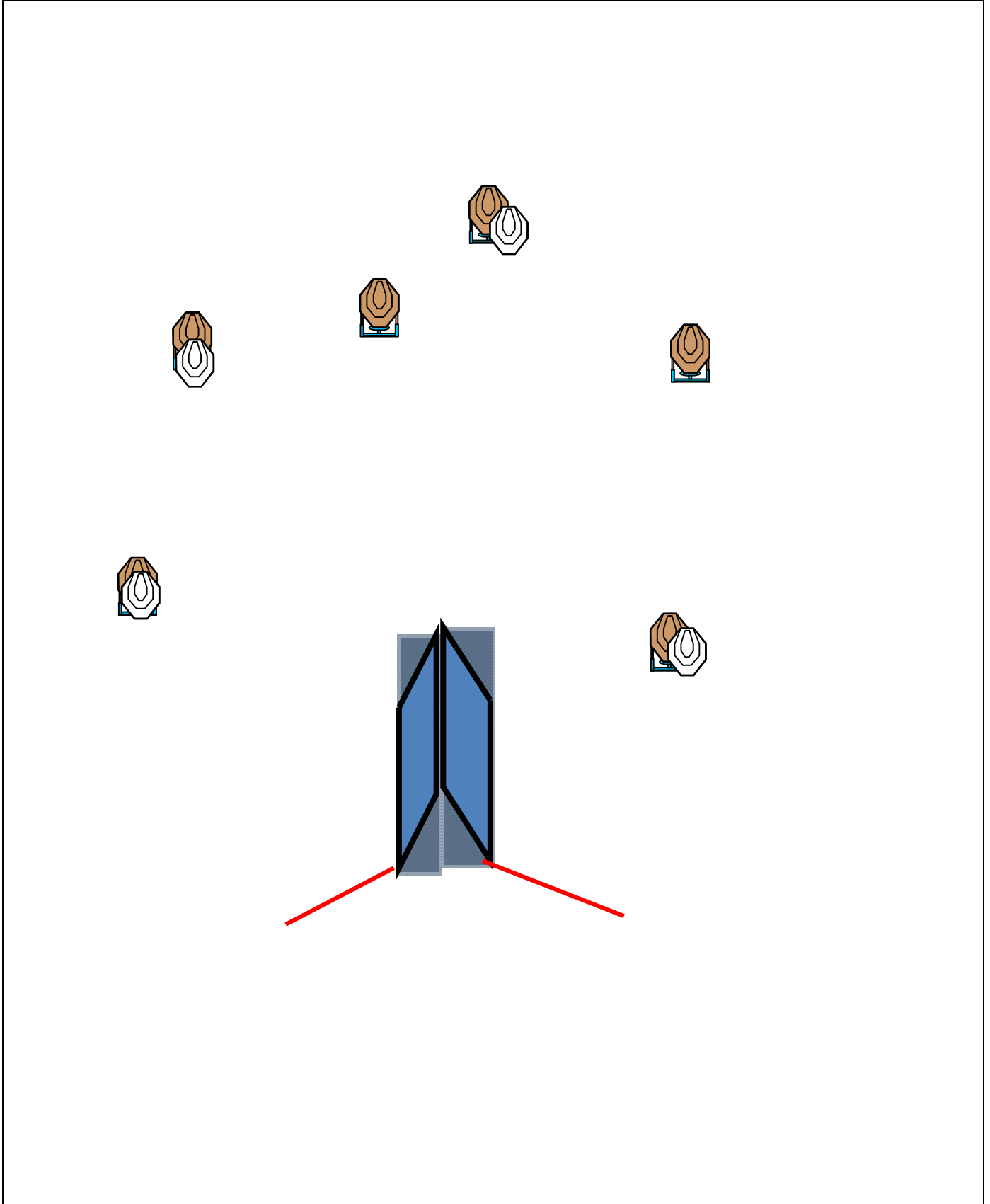
GUN CONDITION: Cargada, alimentada asegurada y en la funda

ROUNDS TO BE SCORED: 12

MAXIMUM POINTS: 60

TARGETS: 6 IPSC Targets y 4 n/s

START: Audible



CLUB DEPORTIVO CENTRO MADRID

STAGE 3

STAGE PROCEDURE: A la señal resolver sin sobrepasar las líneas de falta.

START POSITION: Relax position, **manos apoyadas en la mesa**

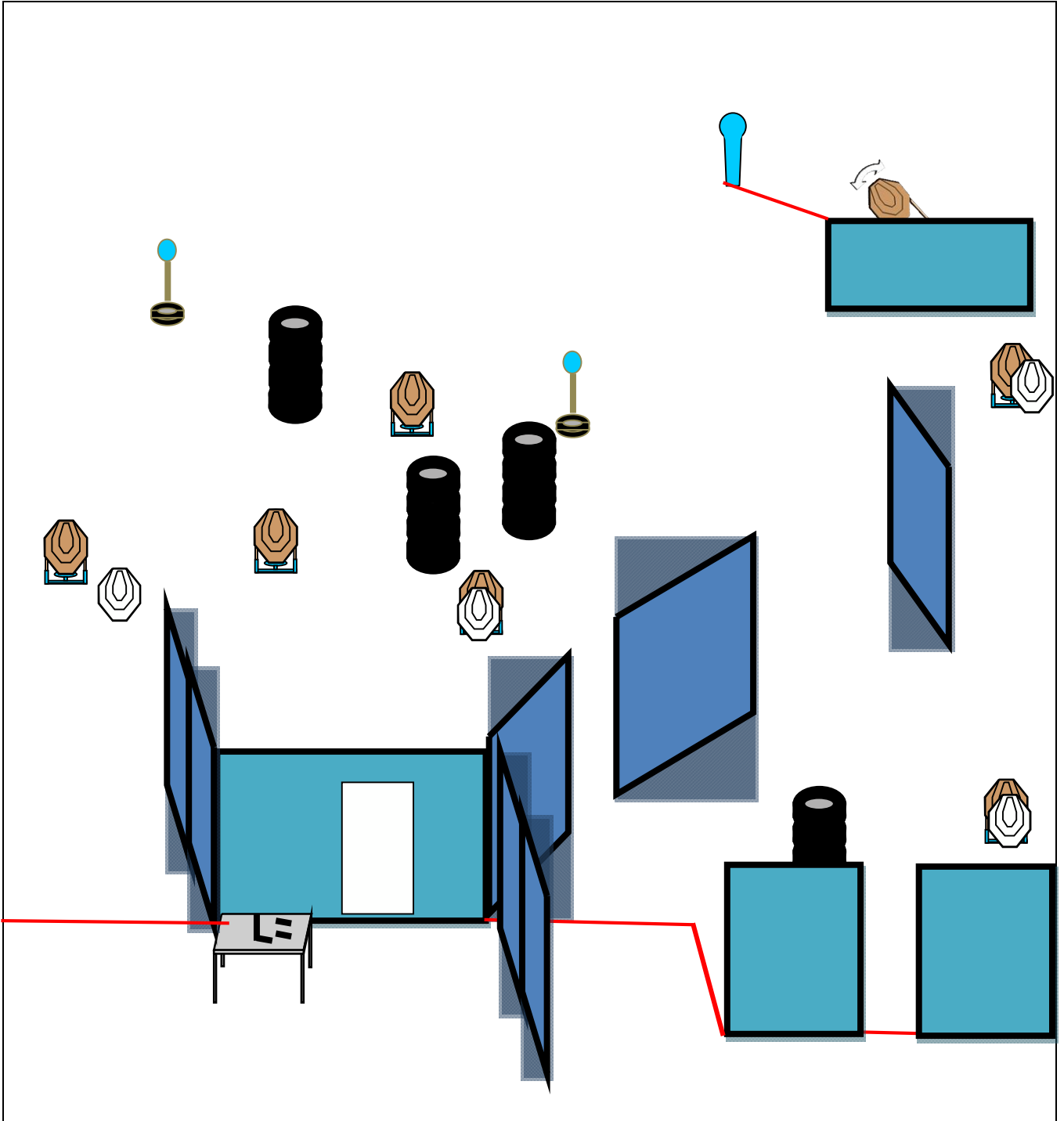
GUN CONDITION: Arma y todos los cargadores sobre la mesa

ROUNDS TO BE SCORED: 17

MAXIMUM POINTS: 85

TARGETS: 7 IPSC Targets , 3 metales 4 N/S

START: Audible



CLUB DEPORTIVO CENTRO MADRID

STAGE 4

STAGE PROCEDURE: A la señal resolver sin sobrepasar las líneas de falta.

START POSITION: Relax position, **talones tocando la línea**

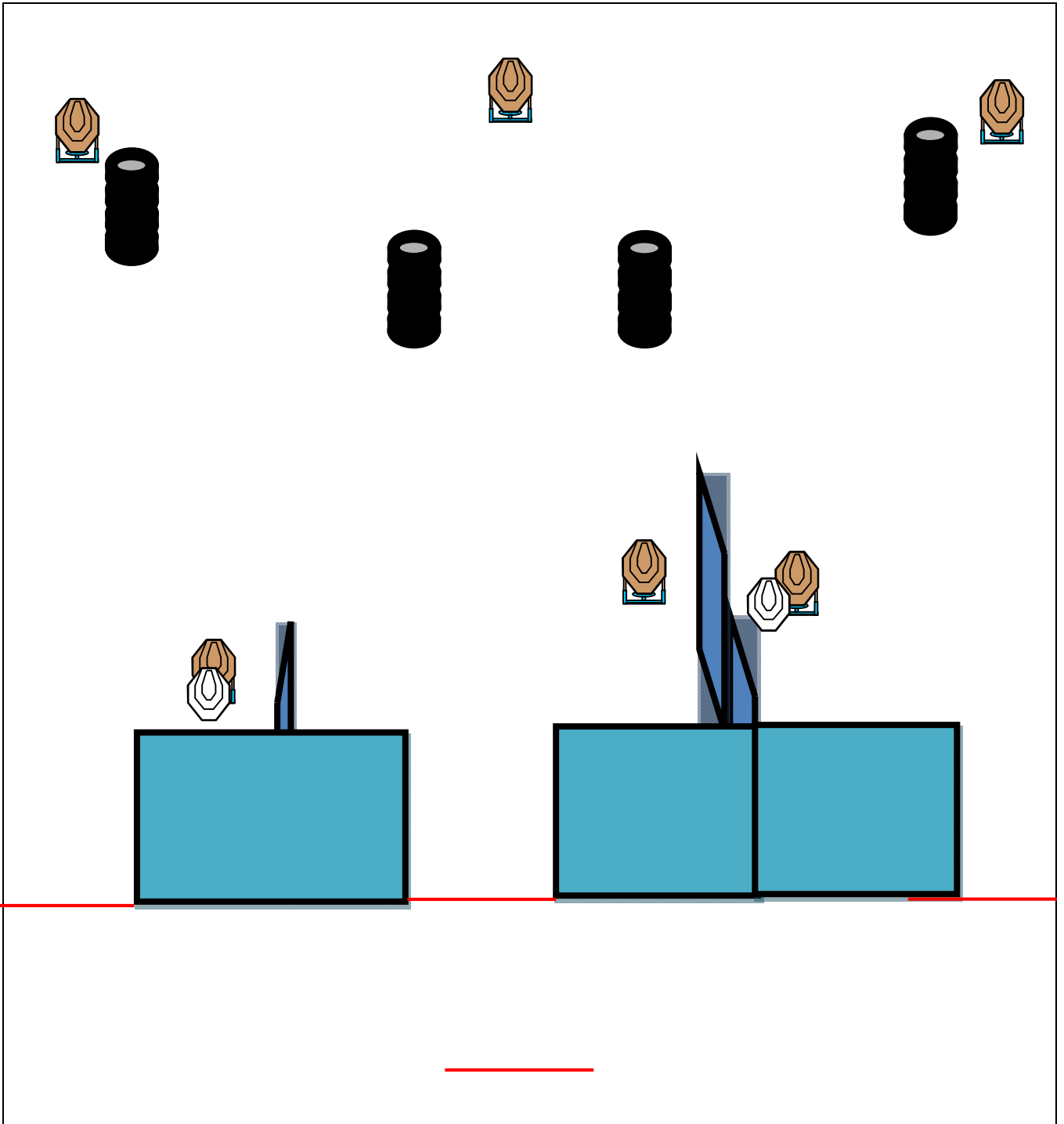
GUN CONDITION: Arma cargada y alimentada

ROUNDS TO BE SCORED: 12

MAXIMUM POINTS: 60

TARGETS: 6 IPSC Targets 2 N/S

START: Audible



CLUB DEPORTIVO CENTRO MADRID

STAGE 5

STAGE PROCEDURE: A la señal resolver sin sobrepasar las líneas de falta.

START POSITION: Relax position, **talones tocando la línea**

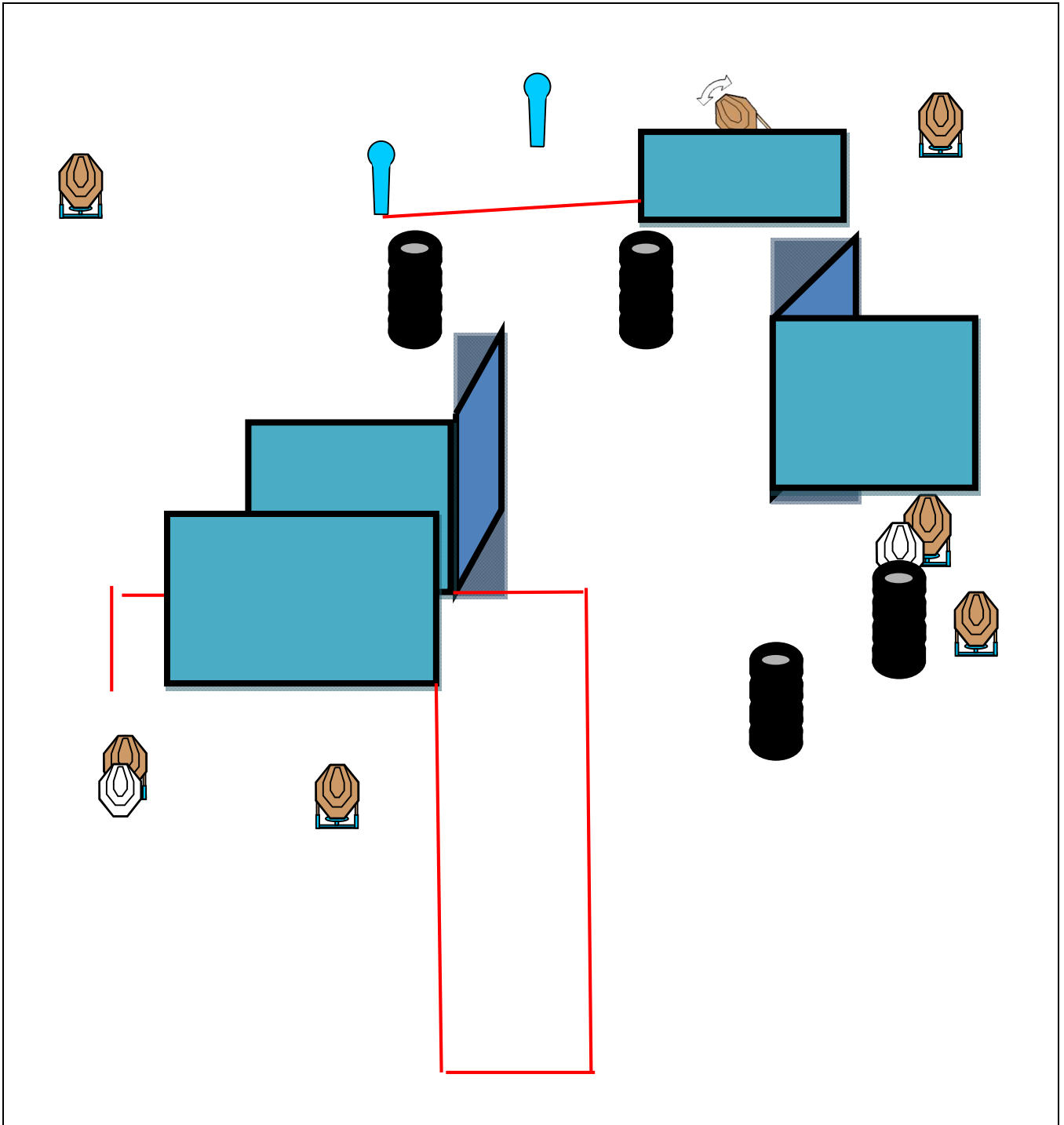
GUN CONDITION: Arma cargada y alimentada

ROUNDS TO BE SCORED: 16

MAXIMUM POINTS: 80

TARGETS: 7 IPSC Targets 2 METALES 2 N/S

START: Audible



CLUB DEPORTIVO CENTRO MADRID

STAGE 6

STAGE PROCEDURE: A la señal resolver sin sobrepasar las líneas de falta.

START POSITION: Relax position, **talones tocando la línea**

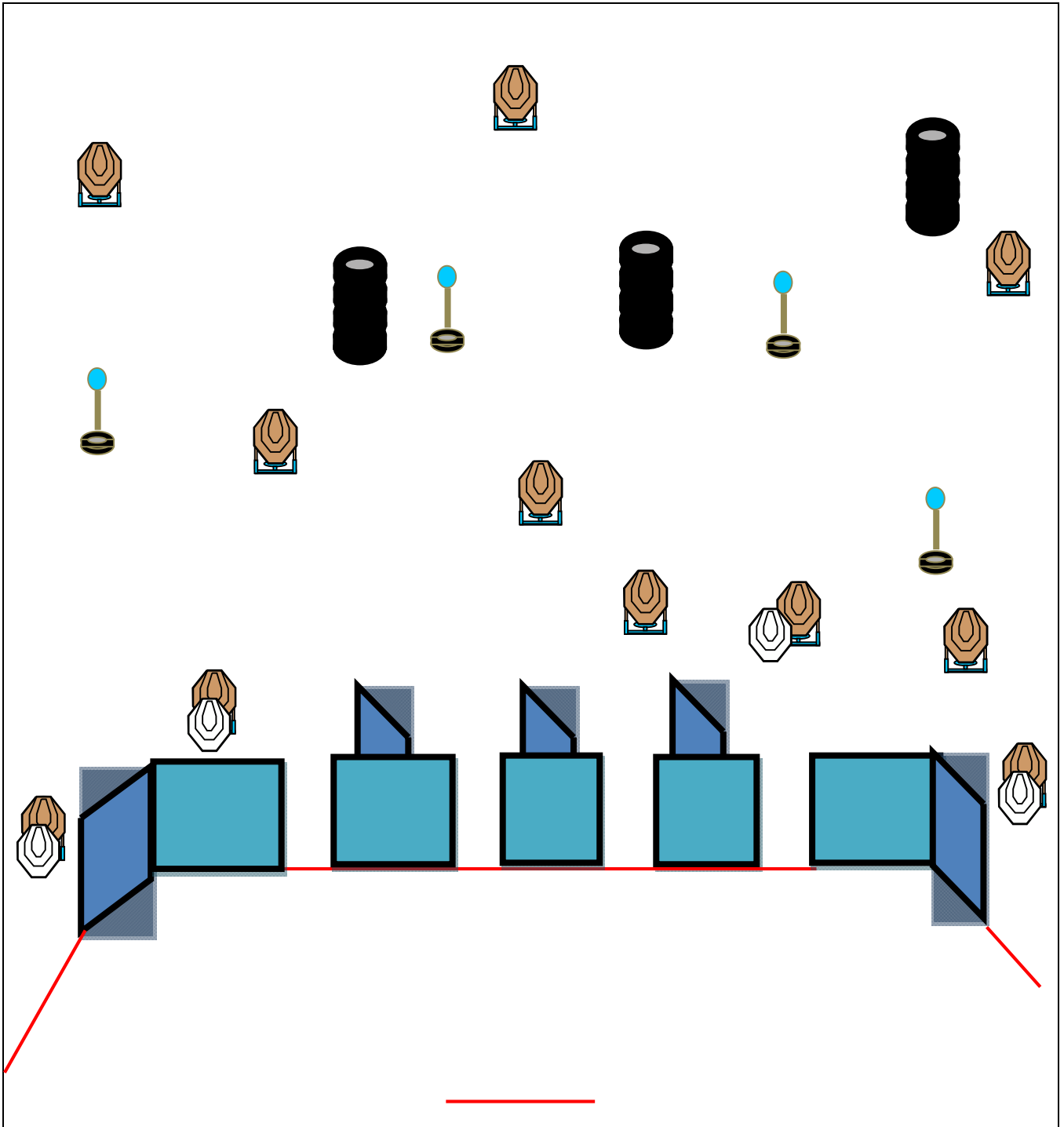
GUN CONDITION: Arma descargada

ROUNDS TO BE SCORED: 26

MAXIMUM POINTS: 60

TARGETS: 11 IPSC Targets 4 metales, 4 N/S

START: Audible



CLUB DEPORTIVO CENTRO MADRID

STAGE 7

STAGE PROCEDURE: A la señal resolver sin sobrepasar las líneas de falta.

START POSITION: Relax position, **talones tocando la línea**

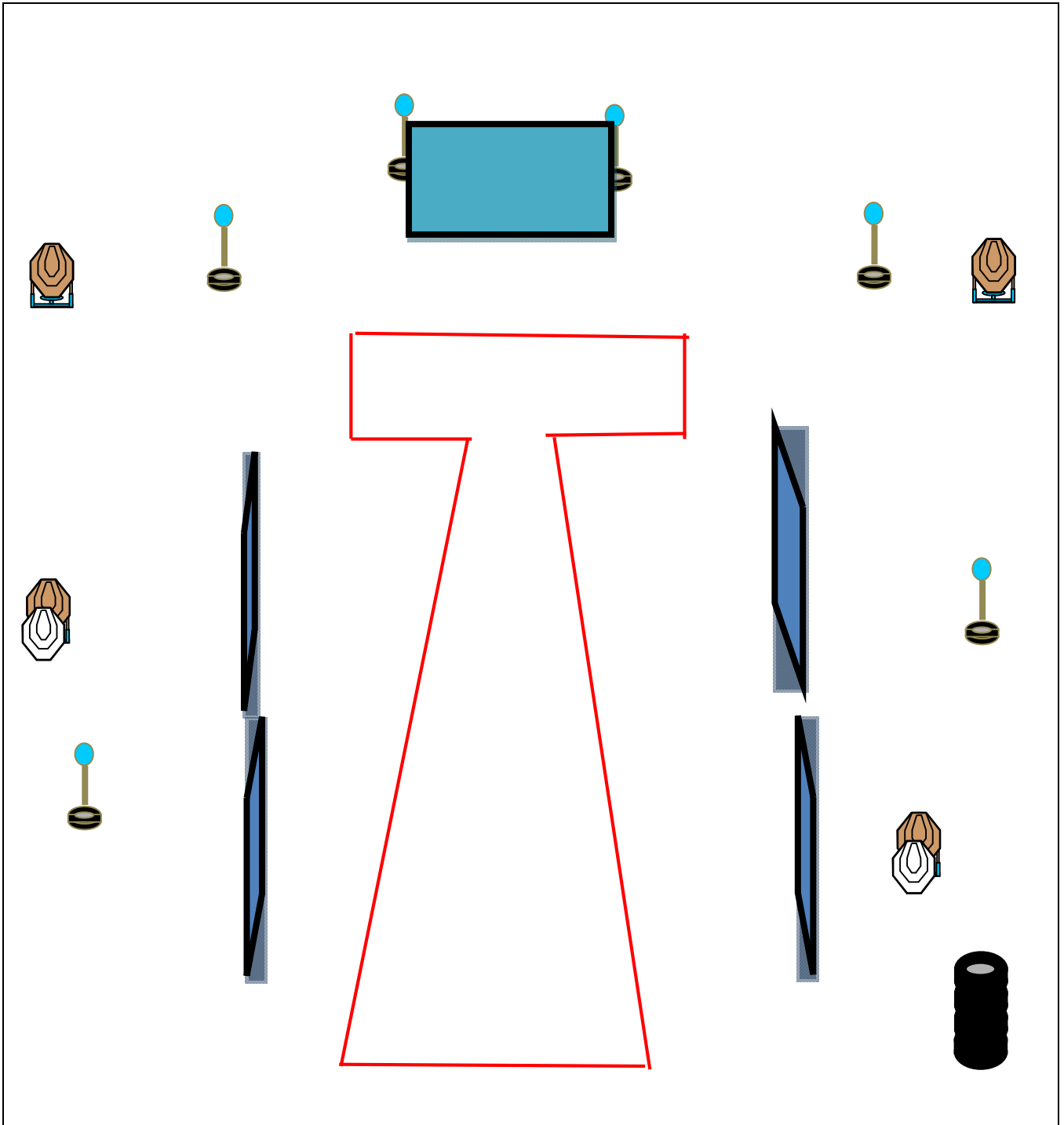
GUN CONDITION: Arma cargada y alimentada

ROUNDS TO BE SCORED: 14

MAXIMUM POINTS: 70

TARGETS: 4 IPSC Targets 6 METALES 2 N/S

START: Audible



CLUB DEPORTIVO CENTRO MADRID

STAGE 8

STAGE PROCEDURE: A la señal resolver sin sobrepasar las líneas de falta.

START POSITION: Puntera tocando la línea de cualquiera de las puertas

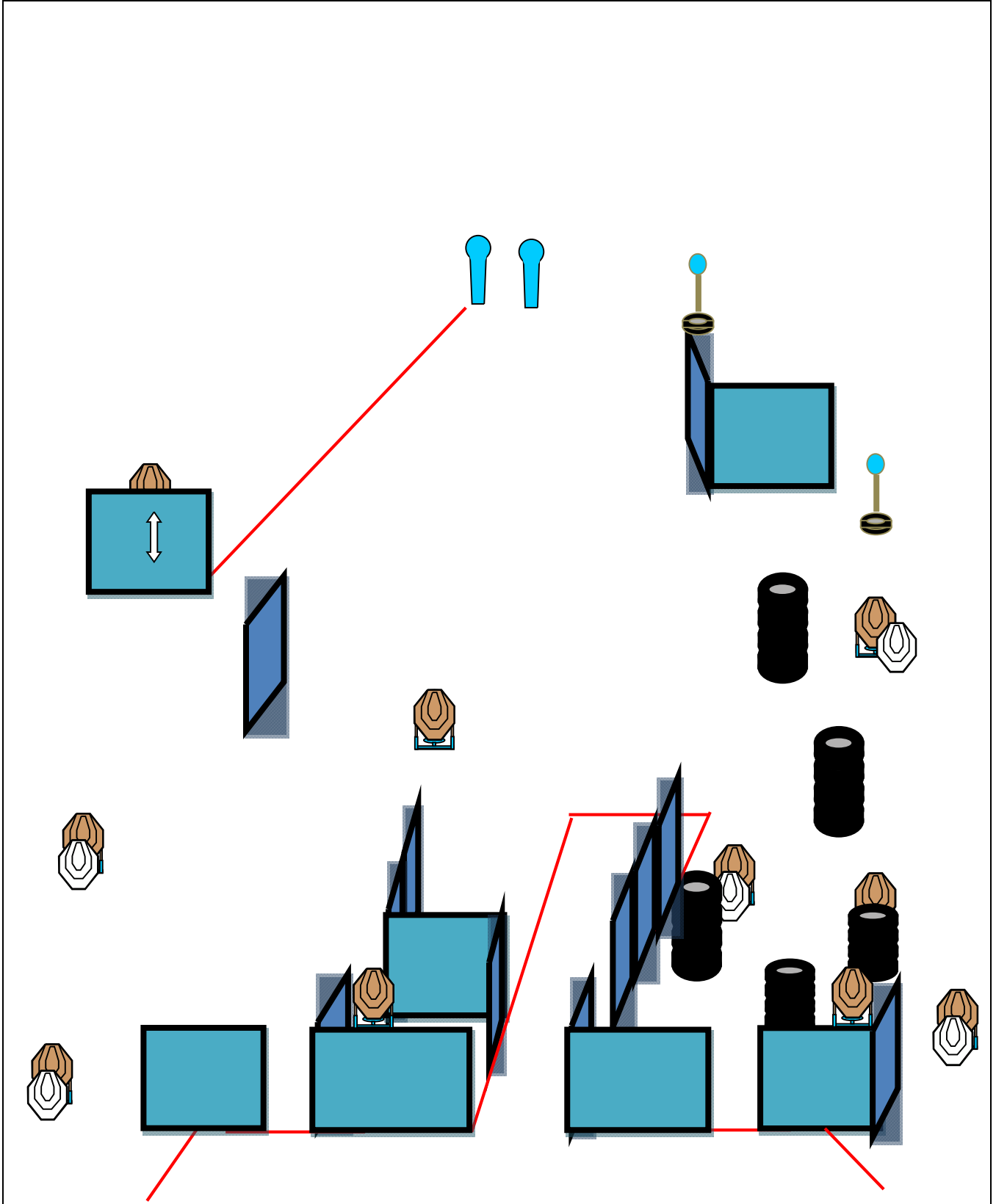
GUN CONDITION: Arma descargada

ROUNDS TO BE SCORED: 24

MAXIMUM POINTS: 120

TARGETS: 10 IPSC Targets 4 metales, 5 N/S

START: Audible



CLUB DEPORTIVO CENTRO MADRID

STAGE 9

STAGE PROCEDURE: A la señal resolver sin sobrepasar las líneas de falta.

START POSITION: Puntera tocando la línea de cualquiera de las puertas

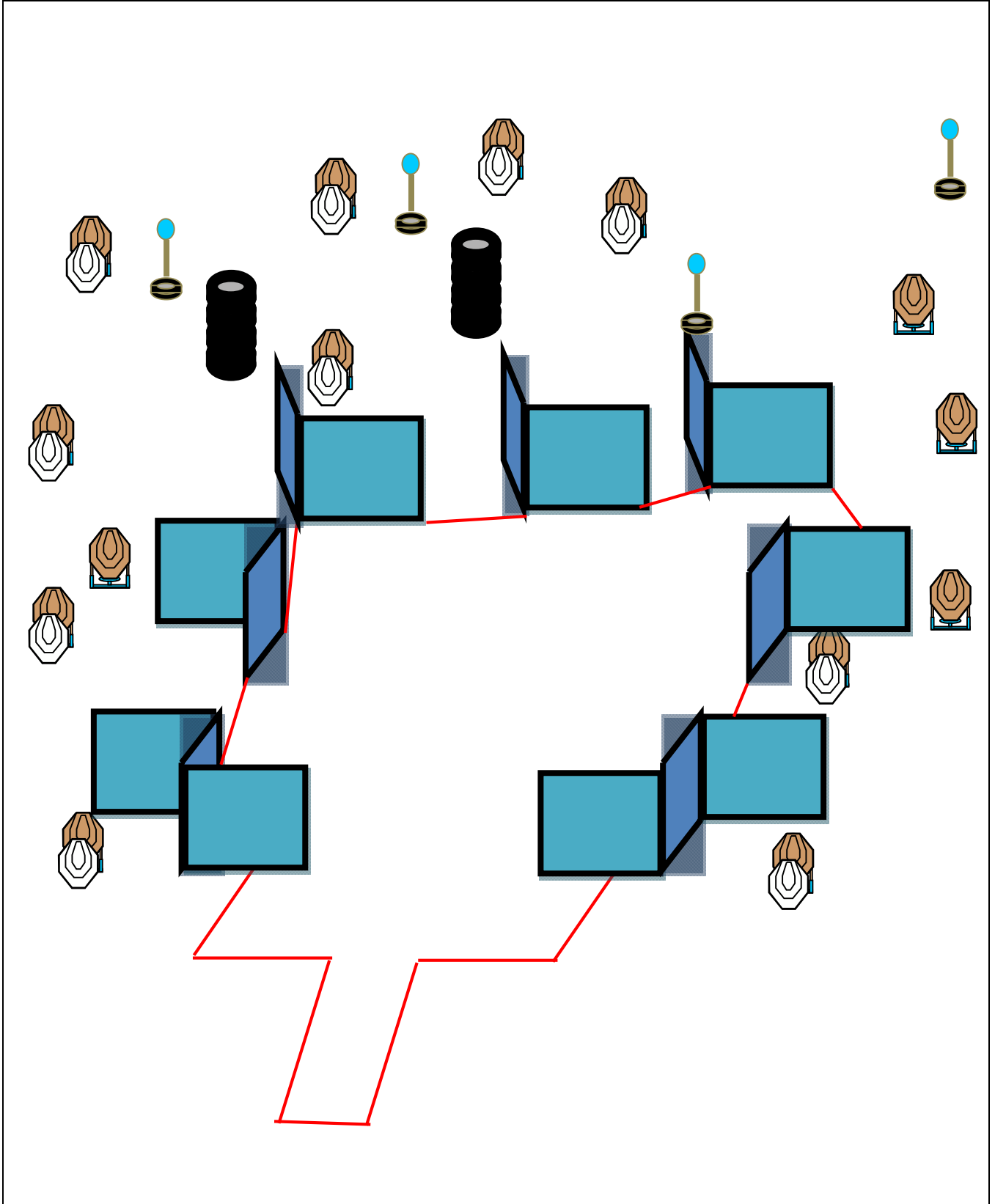
GUN CONDITION: Arma cargada y alimentada

ROUNDS TO BE SCORED: 32

MAXIMUM POINTS: 160

TARGETS: 14 IPSC Targets 4 metales, 10 N/S

START: Audible



CLUB DEPORTIVO CENTRO MADRID

STAGE 10

STAGE PROCEDURE: A la señal resolver sin sobrepasar las líneas de falta. Mínimo un disparo por tarjeta
START POSITION: Puntera tocando la línea
GUN CONDITION: Arma descargada

ROUNDS TO BE SCORED: 10
MAXIMUM POINTS: 50
TARGETS: 3 IPSC Targets 4 metales
START: Audible

